

Carta Descriptiva

I. Identificadores del Programa:				
Clave:	UCO-1012-95			Créditos: 8
Materia:	Informática			
Depto:	Ciencias Jurídicas			
Instituto:	Instituto de Ciencias Sociales y Administración			
Nivel:	Principiante			Carácter: Optativa
Horas:	64 hrs. Totales	32hrs. Teoría	32 hrs. Práctica	Tipo: Taller

II. Ubicación:	
Antecedente (Requisitos):	Clave:
Consecuente:	Clave:

III. Antecedentes:
<p>Conocimientos.- Contar con los conocimientos generales de la lógica matemática</p> <p>Habilidades y destrezas.- En el manejo de teclado y del mouse de preferencia</p> <p>Actitudes y valores.- Disciplina, puntualidad y creatividad</p>

IV. Propósitos generales:
<p>Proporcionar al estudiante las técnicas para que utilice la computadora como un medio de comunicación para búsqueda y envío de información y como una herramienta para la elaboración de reportes e informes de tipo escrito, presentaciones, graficas, así como manejo de bases de datos, para su actividad académica y profesional.</p>

V. Objetivos: Compromisos formativos e informativos

Intelectual:

Al término del curso el estudiante estará familiarizado con el manejo de los paquetes de cómputo de Windows, Word, Excel, PowerPoint. El alumno utilizará paquetes de cómputo para la elaboración de documentos escritos, manejo de bases de datos, cálculo en hojas de trabajo y editar presentaciones.

Habilidades:

Desarrollar la habilidad para realizar informes y reportes de trabajo.

Actitudes y valores:

Constancia y actitud positiva

Problemas que puede solucionar:

* Manejo y/o selección de una óptima computadora personal. * Manejo de paquetes de cómputo en el ambiente Windows. * Búsqueda de información en servidores Web.

VI. Condiciones de operación:

Espacio: Sala de cómputo multimedia

Aula: Multimedia.

Taller: Aplica

Laboratorio: Experimental

Población: Número deseable: 25

Mobiliario: Computadora personal.

Máximo: 30

Material educativo de uso frecuente: Proyector de cañón, computadora, pizarrón.

VII. Contenidos y tiempos estimados:

Contenido	Sesión
1. Introducción a las computadoras	5 horas
2. a) Historia de las computadoras	
3. b) Partes de la computadora	
4. c) Sistemas operativos	
5. d) Internet	
6. Procesador de palabras	23 horas
7. a) Formato de texto	
8. b) Tablas de contenido	
9. c) Encabezado y pie de página	
10. d) Referencias y Bibliografía	
11. e) Tablas	
12. f) Gráficos	

13.g) Numeración y viñetas	
14.h) Párrafo	
15.i) Correspondencia	
16. Hoja de calculo	23 horas
17.a) Formato de celdas	
18.b) Formulas	
19.c) Funciones	
20.d) Datos	
21.e) Impresión	
22.f) Gráficas	
23. Presentaciones por computadora	13 horas
24.a) Formato	
25.b) Gráficos	
26.c) Hipervínculos	
27.d) Impresión	
28.e) Animación	
29.f) Multimedia	

VIII. Metodología y estrategias didácticas:

1. Metodología Institucional:

- a) Elaboración de ensayos, monografías e investigaciones (según el nivel) consultando fuentes bibliográficas, hemerográficas, y "on line"
- b) Elaboración de reportes de lectura de artículos actuales y relevantes a la materia en lengua inglesa

2. Metodología y estrategias recomendadas para el curso:

- Laboratorio con practica demostrativa
- Practica en aula simulación

IX. Criterios de evaluación y acreditación:

Institucionales de acreditación:

- Acreditación mínima de 80% de clases programadas
- Entrega oportuna de trabajos
- Pago de derechos
- Calificación integrada final mínima de 7.0
- Permite examen de título: Si

Evaluación del curso:

Ensayos:	%
Otros trabajos de investigación:	%
Exámenes parciales:	60 %
Reportes de lectura:	%
Prácticas:	30 %
Participación:	10 %
Otros:	
EXAMEN DEPARTAMENTAL	%
EXAMEN FINAL	%
	%

Nota: Los criterios de evaluación, así como el porcentaje de cada uno, se estipula de acuerdo común entre todo el grupo

X. Bibliografía:**A) Bibliografía obligatoria**

Tulio Guterman
1998
Informática y Deporte
España
INDE

David W. Beskeen
2009
Microsoft Office 2007
México
Cengage Learning

B) Bibliografía de lengua extranjera**C) Bibliografía complementaria y de apoyo**

XI. Observaciones y características relevantes del curso:

Este Curso permite al estudiante desarrollar la habilidad para utilizar la computadora como una y herramienta de apoyo para su desempeño profesional

XII. Perfil deseable del docente:

a) Grado académico: MAESTRIA O DOCTORADO b) Área: PROGRAMACION c) Experiencia: EN INVESTIGACION Y DOCENCIA DE POR LO MENOS TRES A AÑOS EN COMPUTO

XIII. Institucionalización:

Coordinador de la carrera:

Jefe del departamento:

Fecha de elaboración:

Fecha de revisión: